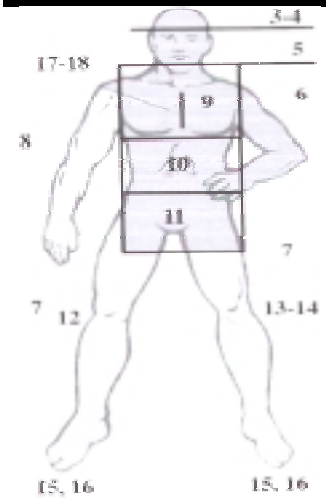
GURPS



Name	Gina Steinheim
Rasse	Mensch
Alter	25 Jahre
Haut	weiß
Haar	braun
Größe	175 cm
G.TL	Übergang 7 bis 8

Nickname	Misery
Geschlecht	weiblich
Geburtstag	15.06.1986
Augen	blau
Gewicht	70 kg
Narben	
Tätowierung	Oberarme / Rücken

CP-Wert	
Gesamt	112,50
frei	0,25
Stand	26.01.2012
Karma	
Grenze	1
Pool	1

CP	Attribute	
20	**ST**	**12**
0	**GE**	**10**
10	**IQ**	**11**
10	**KO**	**11**

CP-Summe	
40	Attribute
90	Vorteile
-70	Nachteile / Marotten
53	Fertigkeiten

Erschöpfung:

Grundschade	
1w-1	Stoß
1w+2	Schwung
Bewegung	
5,25 (6,50)+1	Grundgeschwindigkeit
5/6 (6/7)	Bewegungswert
Belastung	
12	keine
24	gering
36	mittel
72	stark
120	extrem

Treffer:

Reaktionsmodi

Status

Reputation

bei eigene Rasse -1

Aussehen

CP	Vorteile
10	Cyberbein (rechts)
10	Nachtsicht
15	Patron Peter
30	reich
5	Autotrance
5	Einweihung Erster Kreis
15	Magiebegabung St. 1

CP	Nachteile / Marotten
-1	Auffällige Tätowierung
-25	Einbeinig
-1	Einzelgängerisch
-20	Geheimnis
-10	Impulsivität
-1	mag keine Sonne
-1	minimale Brontophobie (laute Geräusche)
-5	Pflichtgefühl (Freunde)
-1	Talisman
-5	Unatraktiv

CP	Std.	Fertigkeiten	Wert
0,25	5	Akrobatik	4
4		Argonomie TL 7	12
6	0,5	Barkeeper	13
1		Beschatten	10
0	6	Bogen	4
0	2	Chemie TL 8	5
3	6	Computer bedienen TL 8	12
0,25	4	Erste Hilfe TL 8	6
0,5	11	Fahrzeuge lenken TL 7 (Geländewagen)	8
1		Fischen	11
1		Gassenwissen	10
4		Geselligkeit	12
4	1	Handeln	12
0,25	5	Klettern	7
2		Kochen	12
0	22	Kurzschwert	5
1	0	Linguistik	8
0	31	Main-Gauche	5
0	13	Medizin TL 8	4
1		Messer	10
1	2	Naturkunde	9
4,5	4,5	Okkultismus	12
1	2,5	Raufen	10
0,5	7	Rennen	8
1	2	Schwimmen	10
1		Theologie	9
1		Überleben (Prärie)	10
0	13	Überleben (Wüste)	7
1		Verführen	10
2	0,5	Verstohlenheit	10
1	1	Wandern	10
0	6	Zoologie TL 8	5
2		Deutsch (Muttersprache)	12
1		Englisch	10
2		Esperanto	12
1	2	Französisch	10
1	2	Italienisch	10
1		Spanisch	10

Aktive Verteidigung	
5 (1)	Ausweichen
5 (2)	Parieren
3	Abblocken

Modifikatoren

Rüstungsschutz		
PV	SR	Körperteil
0	0	Kopf
1	1	Rumpf
1	1	Waffenarm
1	1	Arm
0	0	Waffenhand
0	0	Hand
1	1	Bein (links)
-	-	Bein (rechts)
1	1	Fuß (links)
-	-	Fuß (rechts)

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	Lederjacke	2	
1	Lederhose	2	
9	Pfeile	0,25	
	Wintersausrüstung		
	Σ	4,5	

CP	Std.	Voodoo	Wert
0,75	**3**	**Rituelle Magie (Vodoo)**	**7**
0	**6,5**	**Vever zeichnen**	**3**
0,5	**6,5**	**Der Pfad der Geister**	**4**
0		Anrufen	0
0		Bannritual	0
0		Bändigung	1
0	3	Herbeirufen	4
0		Geister vertreiben	2
0		Herbitten	-3
0		Seelenzombie	-2
0	3	Suchender Geist	0
0		Tötungsritual	-1
0		Ungeheuer vertreiben	1
0		Zombie erwecken	0
0	**2,5**	**Der Pfad der Heilung**	**1**
0		Böser Blick	-6
0		Heilung	1
0	4,5	Hilfe	-3
0		Leiden	-4
0		Siechschutz	-2
0	**3**	**Der Pfad des Schicksals**	**1**
0		Chaperon	-2
0		Geldsegen	-1
0		Gesellenfluch	-2
0		Glücksfall	0
0		Regenmacher	-4
0		Schicksalsschau	-4
0	4	Suchen	-4
0	2	Verwünschung	-7
0	**2,5**	**Der Pfad des Schutzes**	**1**
0	3,5	Fluchsanktum	1
0		Geisterhemd	-6
0		Sanktum	-3
0		Seelenreinigung	-3
0		Umkehrritual	-2
0	**4**	**Der Pfad der Träume**	**1**
0	2,5	Nächtlicher Schrecken	-4
0		Traumbande	-7
0		Traumbesucher	-1
0		Traumsanktum	-2
0	3	Traumwanderung	1

Fernkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	SS	ZG	1/2S	max	Gt	FG	Schuß	ST	RS	TL	FW	Bemerkung

Nahkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	RW	MinST	Parade	Gt	TL	FW
Raufen (waffenlos)	que 1w-2	H	-	5		-	10
(Tritt mit CB)	que 1w+1	1	-	4			8
Messer	sch 1w-1 / st 1w-2	H,1	-	4	0,25		10

Abenteuer

Titel	Zeit
Damniteco logas	22.10.2011
Konsekrado	22.10.2011

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	Fernglas		
2	Schlafsäcke, die für niederste Temperaturen geeignet sind		
1	Zwei-Mann-Zelt		
2	Isomatten		
1	Wolldecke		
1	Kompaß		
	Karten des bayrischen Waldes		
1	Seil a 20 Metern		
1	Laptop		
1	Erste Hilf Packet		
2	Rucksäcke		
	Winterkleidung mit Mütze, Schals, Fäustlingen		
	Kulturbeutel mit Waschzeug		
	Campbrenner mit Spiritus, sowie Ersatzkanister		
1	Topf		
	Picnicbesteck		
	Trockensuppe		
	Rindfleisch in der Dose - 1 Sack Kartoffeln		
	Streichhölzer, Feuerzeug		
	Langlaufskier		