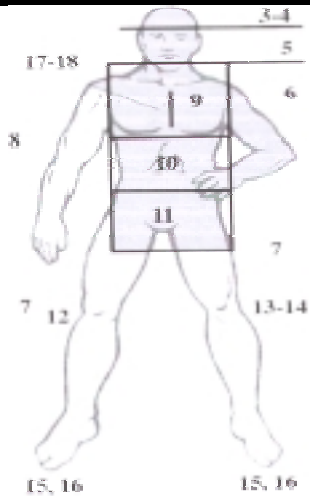


GURPS



Name	Carl Rainer
Rasse	Mensch
Alter	
Haut	
Haar	
Größe	
G.TL	Übergang 7 bis 8

Nickname	
Geschlecht	männlich
Geburtsdag	
Augen	
Gewicht	
Narben	
Tätowierung	

CP-Wert	
Gesamt	102,25
frei	4,5
Stand	11. 12. 2011
Karma	
Grenze	1
Pool	1

CP	Attribute	
10	ST	11
10	GE	11
20	IQ	12
20	KO	12
CP-Summe		
60 Attribute		
28 Vorteile		
-11 Nachteile / Marotten		
25 Fertigkeiten		
Erschöpfung:		12

Grundschade	
1w-1	Stoß
1w+1	Schwung
Bewegung	
5,75	Grundgeschwindigkeit
5	Bewegungswert
Belastung	
11	keine
22	gering
33	mittel
66	stark
110	extrem
Treffer:	12

Reaktionsmodi	
Status	
Reputation	
Aussehen	

CP	Vorteile
3	Erhöhte Ausdauer
5	Gelenkigkeit
10	Mathematische Begabung
5	Schnelle Heilung
5	Wachsamkeit St. 1

CP	Nachteile / Marotten
-1	Abneigung mutierte Tiere
-5	Allergie (Sonne, leicht)
-5	Pflichtgefühl Freunde

CP	Std.	Fertigkeiten	Wert
0,5	17	Agronomie TL 7	10
4,5	10	Computer bedienen TL 8	14
2,5	10	Computer programmieren TL 8	11
0		Deutsch	12
0		Erste Hilfe TL 8	7
1		Esperanto	12
1	18	Elektronik TL 8	10
1		Elektronik bedienen TL 8 (Sicherheitssystem)	11
1,25	15,5	Fahrzeuge lenken (Geländewagen)	10
0	8	Fischen	8
2,25	24	Hacken TL 8	10
1	8	Klettern	10
4,25	7	Mathematik	12
1		Messer	11
0,5	10	Orientieren	10
0,5	8,5	Reiten	9
0	16	Recherchieren	7
0,25	9	Rennen	-
0	2	Savoir Faire	8
1	6,5	Schusswaffen TL 7 (Vertrautheit HK PSG13C)	13
0	16	Schwimmen	7
1	6	Spurenlesen	11
0,5	3,5	Überleben (Prärie)	10
0	3	Überleben (Wald)	7
1,25	10,5	Verstohlenheit	10
0	16	Wandern	-

Aktive Verteidigung	
5	Ausweichen
5	Pariieren
	Abblocken
Modifikatoren	

Rüstungsschutz		
PV	SR	Körperteil
0	0	Kopf
0	0	Rumpf
0	0	Waffenarm
0	0	Arm
0	0	Waffenhand
0	0	Hand
0	0	Bein (links)
0	0	Bein (rechts)
0	0	Fuß (links)
0	0	Fuß (rechts)

Ausrüstung			
Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	Campingausrüstung		
1	Erste Hilfe	1	30
20	Muni .308		

