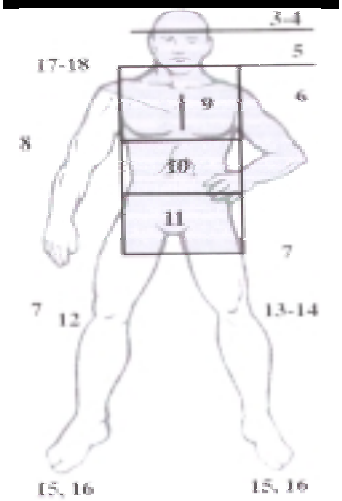
GURPS



Name	Alexander
Rasse	Mensch
Alter	20 Jahre
Haut	hell
Haar	schwarz
Größe	175 cm
G.TL	Übergang 7 bis 8

Nickname	Alex
Geschlecht	männlich
Geburtstag	01.03.1991
Augen	blau
Gewicht	68 kg
Narben	keine
Tätowierung	keine

CP-Wert	
Gesamt	111
frei	
Stand	01.01.2012
Karma	
Grenze	1
Pool	1

CP	Attribute	
10	**ST**	**11**
60	**GE**	**15**
30	**IQ**	**13**
0	**KO**	**10**

CP-Summe	
100	Attribute
38	Vorteile
-43	Nachteile / Marotten
16	Fertigkeiten

Erschöpfung:	**13**

Grundschade	
1w-1	Stoß
1w+1	Schwung
Bewegung	
6,25	Grundgeschwindigkeit
6	Bewegungswert
Belastung	
11	keine
22	gering
33	mittel
66	stark
110	extrem
Treffer:	**10**

Reaktionsmodi

Status

Reputation

Bekanntheitsgrad selten
großer Kreis (normale Bürger) -2 RW

Aussehen

Attraktiv: +1 RW
eigene Rasse

CP	Vorteile
6	Ausdauer St. 2
5	Attraktiv
2	Ausgeprägtes Sehvermögen (1)
15	Kampfreflexe
10	Nachtsicht

CP	Nachteile / Marotten
-5	Ehrlich
-10	Existenzminimum
-10	Impulsiv
-1	Inkompetenz (Mechanik)
-10	Neugierig (extrem)
-2	Reputation (Auflehnung gg. Autoritäten)
-1	Abneigung gegen Wasser
-1	Hilfsbereitschaft bei Tieren
-1	Hilfsbereitschaft bei Insekten
-1	sammelt alles
-1	beliebte Redensart: "Das wollt ihr gar nicht wissen"

CP	Std.	Fertigkeiten	Wert
0	15	Akrobatik	9
2	12	Botanik TL7	13
0,5		Bogen schießen	12
0	3	Chemie TL 8	7
0,5		Erste Hilfe TL 8	12
0,5	4	Fahrzeuge lenken TL 7 (PKW) /VW Passat/	13
5,5	46	Fechten	16
0,5	0,5	Gassenwissen	11
0	11	Genetik TL 8	-
0,25	4	Klettern	10
0	6	Mathematik	7
0		Mechanik TL 7	4*
1		Navigieren TL 8	11
0	16	Paraphysik TL 7	-
0	2,5	Orientieren	8
0,5	38,5	Rennen	7
1		Schlösser öffnen TL 7	12
0,25	15	Schwimmen	11
1		Schusswaffen TL 7 (Vertr. 9mm Automatik)	17
0,25	21	Springen	-
0	0,5	Spuren lesen	8
0	12	Tanzen	10
0	2,5	Überleben (Berge)	8
0	2	Überleben (Prärie)	8
0	4	Überleben (Wald)	8
0	0,5	Verstohlenheit	10
0	24	Vortragen	8
0,25	4	Wandern	-
0,25	12	Werfen	-
0,25	3	Wurfspeer	11
0,25	55	Zoologie TL 8	7
0		Deutsch (Muttersprache)	13
0,25	29	Englisch	-
1		Esperanto	13

Aktive Verteidigung	
6	Ausweichen
10	Parieren (Fechten)
	Abblocken

Modifikatoren

PV	SR	Rüstungsschutz Körperteil
		Kopf
		Rumpf
		Waffenarm
		Arm
		Waffenhand
		Hand
		Bein (links)
		Bein (rechts)
		Fuß (links)
		Fuß (rechts)

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert
1	normale Kleidung		40
1	Diebeswerkzeug (durchschnittliche Qualität)		30

Fernkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	SS	ZG	1/2S	max	Gt	FG	Schuß	ST	RS	TL	FW	Bemerkung

Nahkampfwaffen

Waffe	Schaden (Typ/Höhe)	RW	MinST	Parade	Gt	TL	FW
Degen	st 1w	1	-	10	0,5		16

Abenteuer

Titel	Zeit
Ĉasado kontraŭ lupoj	23.10.-31.10.2011

Ausrüstung

Anzahl	Bezeichnung	Gewicht	Wert